

**TOMBOLA**  
**BUON NATALE**  
 www.bingoran.it  
 scarica gratuitamente le cartelle  
 della tombola o del bingoran  
 connessi al sito ed inizia una  
 fantastica serata in famiglia  
 programma prodotto dalla  
**dierresoft informatica**  
 350 026 0654

# BINGORAN

## IL NUOVO GIOCO



**Errediemme Informatica**

WWW.DIERRESOFT.IT    INFO@DIERRESOFT.IT  
 +39 379.110.0872

**Arredo e Traslochi**  
 www.minitransport.eu

Carmine Fusilli  
 info@minitransport.eu  
 +39 393 021 2399

**FLUBE**

Roberto Di Matteo

+39 349 792 2139  
 rdmatteo57@gmail.com  
 +39 06 772 07933  
 Via Umberto Biancamano, 33 Roma

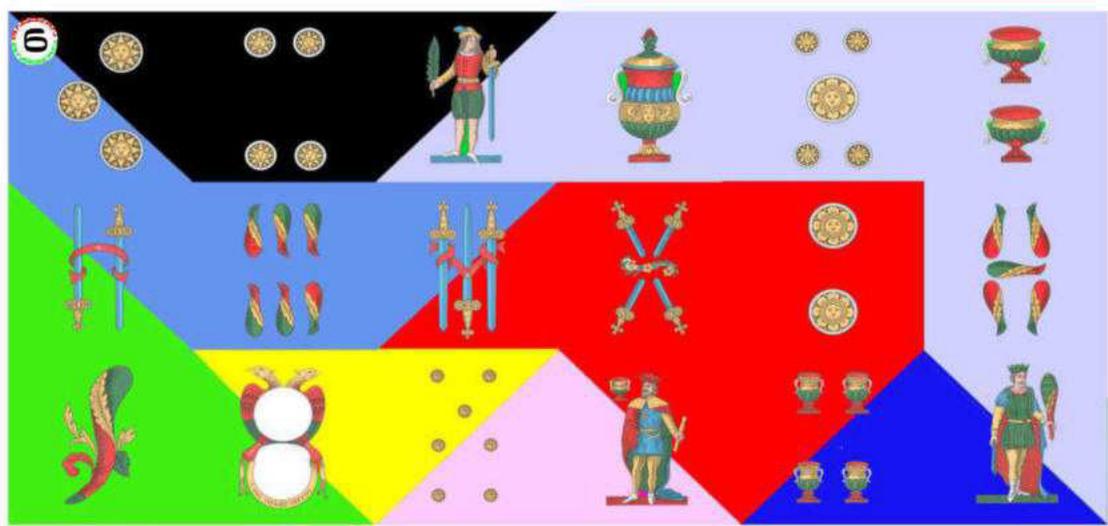
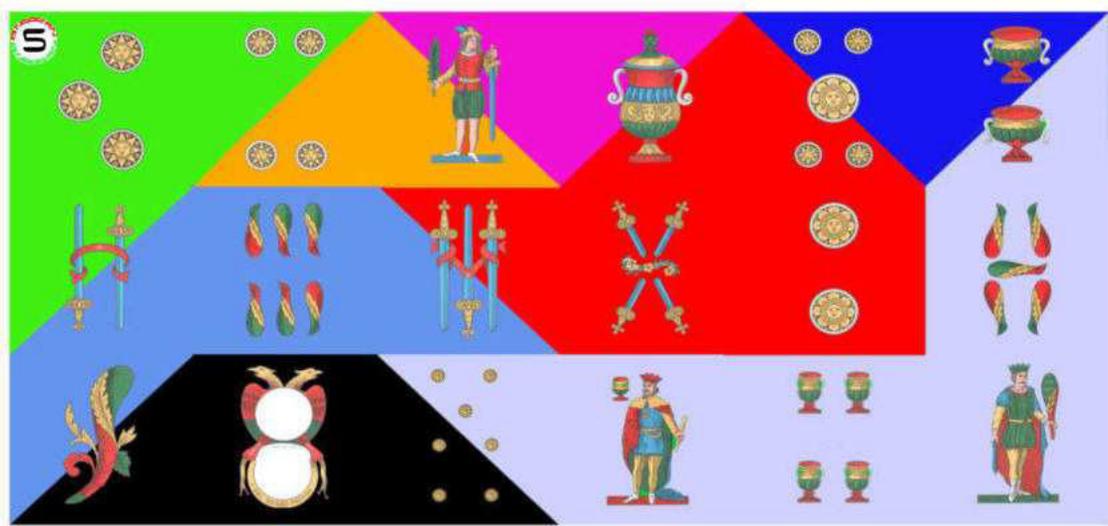
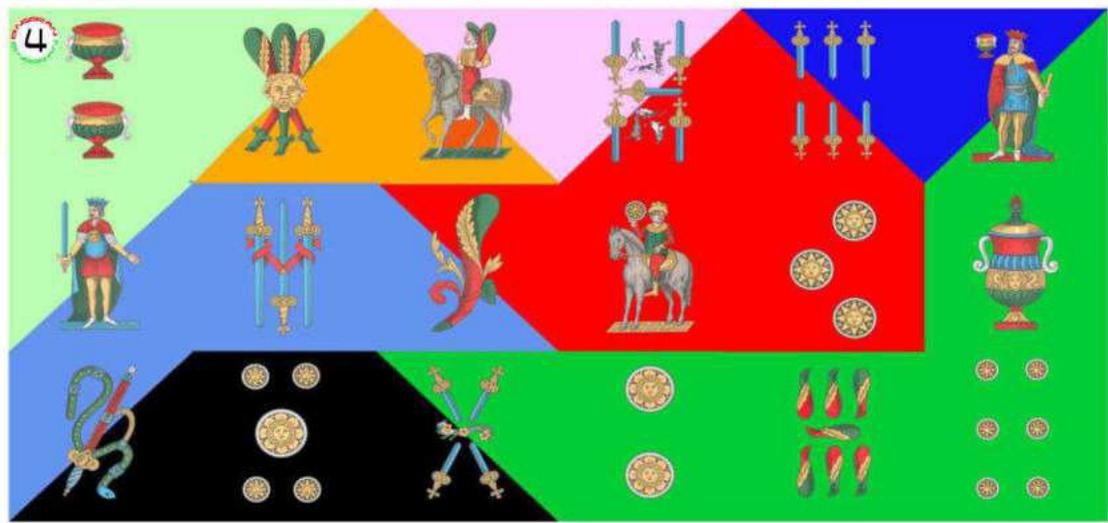
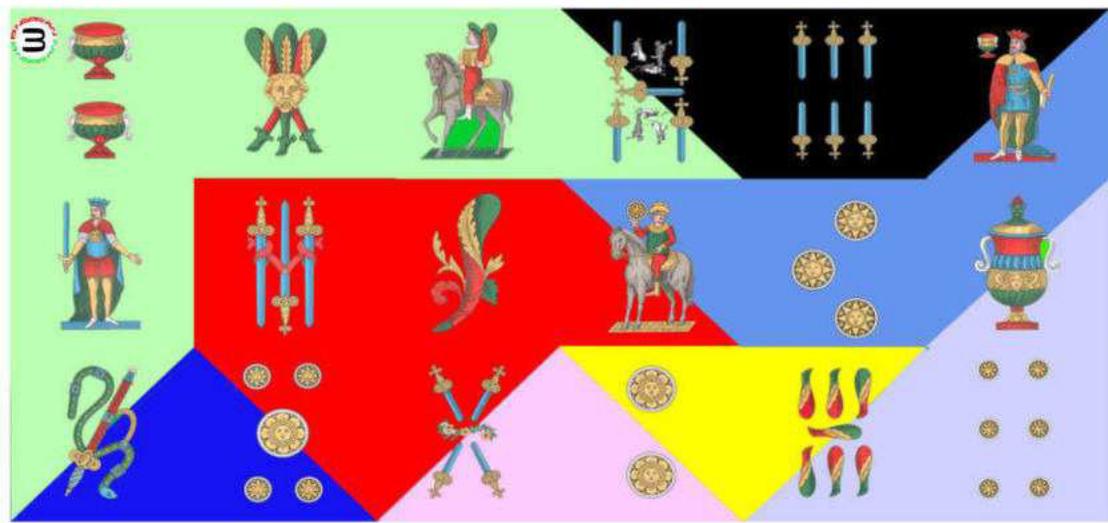
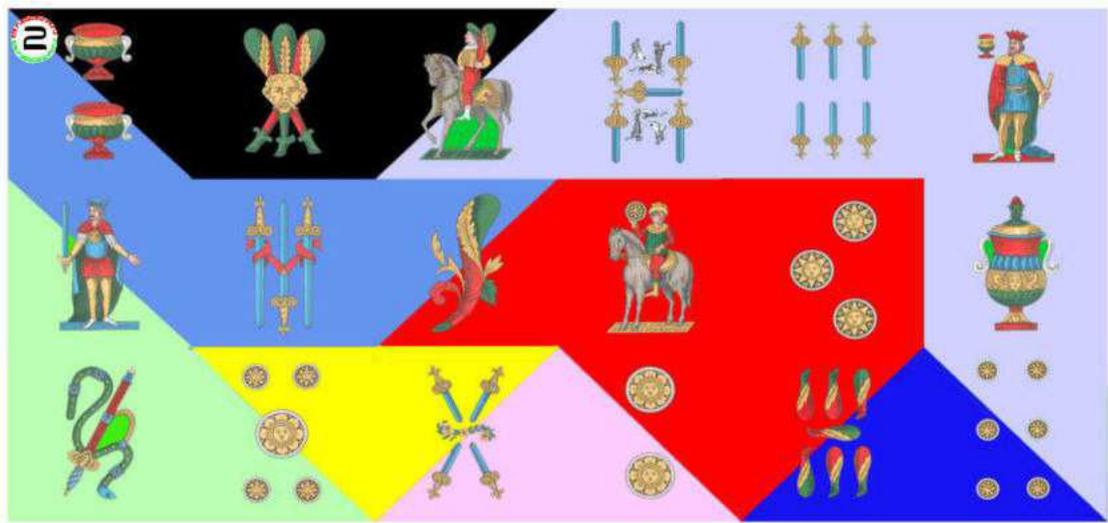
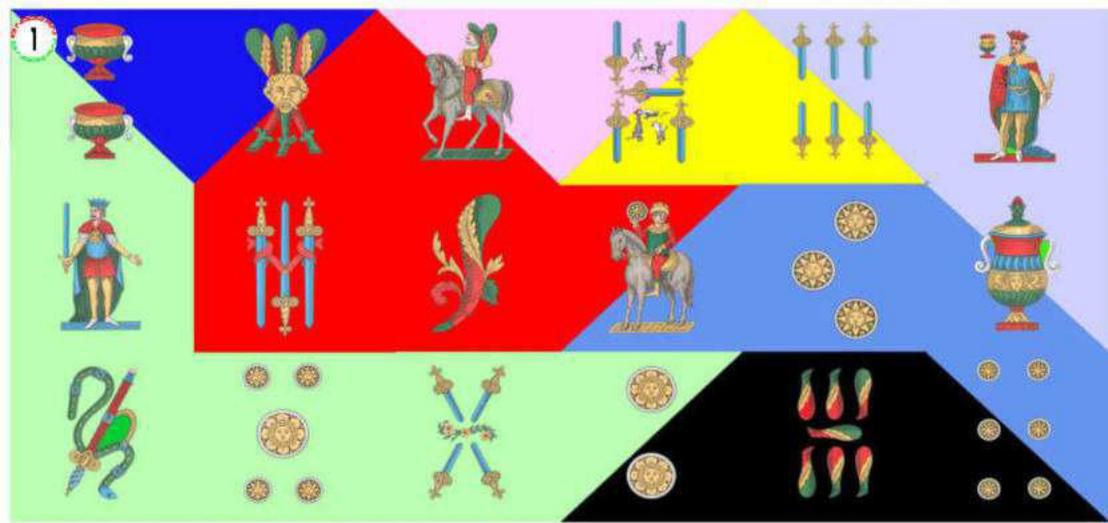
**ALESSANDRO GOMME**  
 di Alessandro Di Federico

www.alessandrogomme.it    info@alessandrogomme.it

Via Naz. Adriatica, 526 - Francavilla al Mare (Ch)  
 Tel. 085 4911093 - 335 7217535  
 P.M.A. 02598110696 - C.F. DFD LSN 71E27 L186F

per questo spazio +39 379 110 0872

**essere Qui  
 fa la differenza.**





# BINGORAN

PER LA PUBBLICITÀ SUL TABELLONE,  
ACQUISTARE LE ESPANSIONI DELLE  
CARTELLE COLLEGATI AL SITO  
[WWW.BINGORAN.IT](http://WWW.BINGORAN.IT)

12 CARTELLE GIOCO  
1 TABELLONE

## REGOLAMENTO

### **Assegnazione cartelle :**

i giocatori sceglieranno una carta del mazzo a cui abbinare il proprio nome. Verranno girate le carte ed in base alla sequenza di estrazione ogni giocatore potrà scegliere la cartella personale per il set di gioco.

Il tabellone verrà assegnato all'ultimo giocatore rimasto.

### **Costo cartelle :**

Il tabellone avrà un costo pari a 2,5 volte il costo della singola cartella

### **Categoria vincite :**

- sestuplete sei carte nel tracciato dello stesso colore
- pentaplete cinque carte nel tracciato dello stesso colore
- quadriplete quattro carte nel tracciato dello stesso colore
- triplete tre carte nel tracciato dello stesso colore
- duplete due carte nel tracciato dello stesso colore

### **Gioco :**

Il gioco termina quando almeno 1 concorrente completa la sestuplete.

A quel punto tutti i montepremi rimasti e, non ancora assegnati, vengono assorbiti dal vincitore che, nella partita susseguente avrà la gestione del tabellone